

Exploration algorithmique d'un problème

Projet

Faire un algorithme qui trouve le chemin le plus court entre 2 sommets d'un graphe

Résultat

Pouvoir générer des graphes automatiquement, sélectionner deux sommets et afficher le chemin le plus court le plus vite possible.

Outils



Logique, Java, Netbeans

Compétences mise en place

Utilisation de l'algorithme de Dijkstra et A*, utilisation de jBotSim, utilisation de graphe

