

## Lowatem

### Projet

Création de niveau à un jeu existant, puis réalisation d'une IA qui joue à ce jeu de stratégie pour affronter les autres IA des étudiants.

### Résultat

Avoir coder 12 niveau de ce jeu et créer une IA permettant de jouer le meilleur coup sur un principe de calcul du coup qui fait le plus de dégât sur l'adversaire.

[Rapport IA Lowatem par Chaud Valentin et Genetet Maud](#)

[https://maud-genetet.github.io/portfolio/data/RapportLowatem\\_Chaut\\_Genetet\\_VF\\_2022.pdf](https://maud-genetet.github.io/portfolio/data/RapportLowatem_Chaut_Genetet_VF_20012022.pdf)

### Outils



Logique, Java, Netbeans

### Compétences mise en place

Faire preuve de patience, savoir créer une IA, persévérer.

