

Pong

Projet

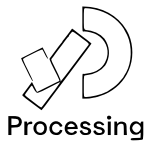
Réalisation d'un jeu Pong et d'un document de conception à partir d'un début de code donné.

Résultat

Jeu Processing fonctionnel, avec un mode 4 joueur, un mode 4 balles et un mode pause, aussi avoir ajouter des obstacles pour les balles et des vortex qui permettent au balles de se téléporter.

De plus avoir créer un menu.

Outils



Java, Processing, méthodes de calcul et de logique.

Compétences mise en place

Création et modification d'éléments qui interagissent avec leur environnements et entre eux et création d'une interface graphique.

