

## Exploration algorithmique d'un problème

### Projet

Faire un algorithme qui trouve le chemin le plus court entre 2 sommets d'un graphe

### Résultat

Pouvoir générer des graphes automatiquement, sélectionner deux sommets et afficher le chemin le plus court le plus vite possible.

### Outils



Logique, Java, Netbeans

### Compétences mise en place

Utilisation de l'algorithme de Dijkstra et A\*, utilisation de jBotSim, utilisation de graphe

